

器灵共 9 层并以龙生九子来天龙命名每个名称对应提高的属性

而器靈體系的開放，玩家战力將再上壹層樓！全新養成體系，讓妳的战力更上壹層【战力爆棚 器靈提高各大特點 被迫技獲特殊作用】讓玩法愈加多元化。

還將開啟全新養成體系——器靈，玩家在等級到達 65 級時開啟器靈體系，滿級後可到達 34 萬战力。器靈共 9 層並以龍生九子來命名，每個名稱對應提高的特點。

器靈需求消耗石黛寒髓、清露寒髓、南熏寒髓、藏朱寒髓四種資料，不同的器靈點所需資料不同，首要可通過少室山、煉獄少室山、高級藏寶圖。其間 4

層器靈點——嘲風解瑣後，可等概率隨機到具有超強操控技的被迫技術(滿級作用)，比方 4% 概率觸發冰雹作用，對敵人造成 200% 進犯損傷。元寶商城獲

得，而第 7 層狴犴可等概率隨機到比方 3% 機率反彈所受損傷的 50%，持續 4 秒的特殊技術。第 8 層可等概率隨機到各個職業對應的某壹個技



術。

並可將本身的本來 10 級的技術提高至 12 級，大幅提高了战斗力 器靈共九層，每層對應著不同的特點點或特殊技術【器靈絕技 新战意主動技術 雙龍戲水】。

被动技能法力无边将废属性法力转化为强力内功

當器靈到達滿級作用時，將獲得壹個全新的新战意主動技術。並對 7 步範圍內所有敵人造成 3 次損傷，每次造成 600%進犯的損傷，消耗战意 100 點。除此之



外。

比方囚牛代表生命，曾經的战意技術只能對怪施放，PK 時毫無作用。而新的战意能在 PK 時使用，有了此技術，相當於額外增加了壹個強力輸出技術。此外，並使其冰凍 6.7 秒能在 PK 中鋒芒畢露。器靈體系在前期培養中，關於战力的提高有著超強性價比。如果好好使用，將獲得超強战力！